



KONAMI



MEGA ROM



RC754

ユーザース

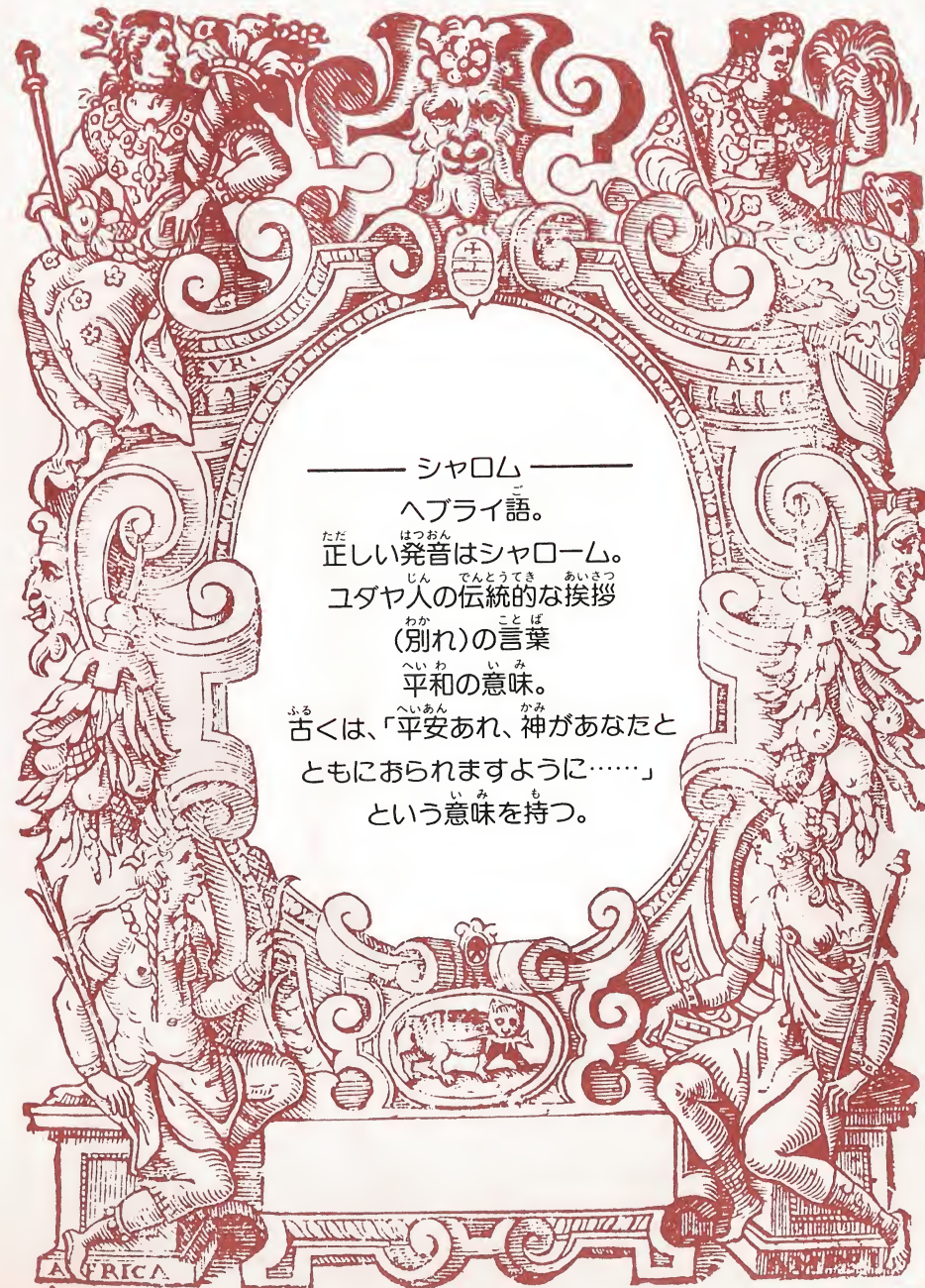
マニュアル

USER'S MANUAL

## もくじ

プロローグ .....	P 4
<small>あそ  かた</small> 遊び方 .....	P 5
<small>が  めんせつめい</small> 画面説明 .....	P 6
<small>そう さ  ほうほう</small> 操作方法 .....	P 7
<small>ま  おう  たしか</small> 魔王たちとの戦い .....	P 8
ゲームのセーブ .....	P10
ゲームのロード .....	P11
<small>おうこく  マップ</small> グリーク王国 MAP .....	P12
<small>どうじょうじんぶつしょうかい</small> 登場人物紹介 .....	P14
<small>どうじょうじんぶついちらんひょう</small> 登場人物一覧表 .....	P18
<small>じょうほう  ポスト</small> コナミ情報 POST .....	P22







## プロローグ

あなたが男性なら、( ) にあなたの名を、( ) にはあなたの好きな彼女の  
名前を入れてください。もし、あなたが女性であるなら、( ) にはあなたが想いをよせ  
ている男性の名を、そして ( ) にあなたの名前を入れてください。

それでは、ながらくお待ち致しました。魔城伝説・完結編『シャロム』の始まりです。お気  
をつけて……。

( ) は、とあるハイスクールの学生で、パソコンクラブのリーダーを務めている。  
しかし、パソコンクラブとは名ばかりでその実体はパソコンゲームクラブであった。  
( ) は放課後、クラブのパソコンの前に座ると時間のたつのも忘れてゲームをす  
るのが日課となっていた。

( ) は ( ) と同じパソコンクラブのメンバーで、またクラスメートで  
もあった。( ) は、ほのかに ( ) に想いをよせており、真心を尽くすの  
だが鈍感な ( ) は全く気付いていない様子で、顔を見ると悪態をついていた。  
今日も ( ) はゲームをするため、クラブに顔を出した。

ドアを開けると ( ) が一人で立っていた。

「おや、ブスの ( ) か。今日はおまえ一人かい？」

「そうみたいね。」

「……ん、手に持っているのはなんだい？ おっ！ 今度コナミからでた『シャロム』じゃな  
いか！ さっそくプレイしてみるか！」

「このゲームだけはやめといた方がいいわ。あなたのためよ。」

「なにいつてるんだ、こいつ。」

なかは強引に『シャロム』を取り上げた ( ) は、すぐさまパソコンにセットし、  
スイッチを入れた。

ゲームがスタートした。と、その瞬間！

「うわあ——っ！」

「きゃあ——っ！ ( ) ！」

( ) は ( ) の目の前から消え去ったのだ！





## あそ かな 遊び方

- ①このゲームは、1人用です。キーボードまたはジョイスティックが使用できます。
- ②タイトル画面が表示されている時に、スペースキーまたはショットボタンを押すとプロローグが始まり、そのあとゲームに入ります。プロローグテモを省略してすぐゲームに入りたい時は、**M** キーを押してスタートして下さい。
- ③このゲームの最終目的は、グリーク王国にワープした主人公が、自分の世界に戻ることです。このためには次の様にして王国の危機を救わなければなりません。
- (1)王国の危機を救うには、大魔王ゴグを倒さなければなりません。
- (2)大魔王ゴグを倒すには、王国に分散している8匹の魔王を捜し出して退治しなければなりません。
- (3)8匹の魔王は、どの魔王から退治してもかまいません。
- (4)とりあえず、王国の各地方に自由に行き来できるように、橋をかける、舟を手に入れる等しておくことが大切です。(舟や橋以外にも交通手段があります)
- (5)その他、色々聞いておかなければならない事や、手に入れておくべき小道具がたくさんあります。村人と会話をしながらゲームを進めてゆくと自然にわかってきます。
- ④ゲームは(1)移動モード (2)コマンドモード (3)魔王との対戦モードの3モードで構成されています。
- (1)移動モード……………プレイヤーがグリーク王国内を移動するモードです。カーソルキーを使って4方向に移動します。  
(7ページ「操作方法【移動モード】」参照)
- (2)コマンドモード……………村人と会話をかわしたり、立札を見たり、小道具を使ったりするモードです。8つのコマンドの中からカーソルキーで選択します。  
(7ページ「操作方法【コマンドモード】」参照)
- (3)魔王との対戦モード……………大魔王ゴグおよび8匹の魔王と対戦する時のモードです。戦う魔王によって操作方法が異なります。  
(8ページの「魔王たちとの戦い」参照)
- ⑤基本的には、プレイヤーが死んでゲームオーバーになる事はありません。ただし、次の場合は例外で、プレイヤーが死んでゲームオーバーとなってしまいます。
- (1)魔王との戦いで敗れた時。
- (2)大魔王ゴグとの戦いで敗れた時。
- (3)ホコラーという怪物の胃の中に長い間いて、体が溶かされた時。
- (4)入ってはいけない穴に入った時。
- ⑥このゲームは、ゲームの途中の状態をセーブすることができます。  
(10ページ「ゲームのセーブ」参照)

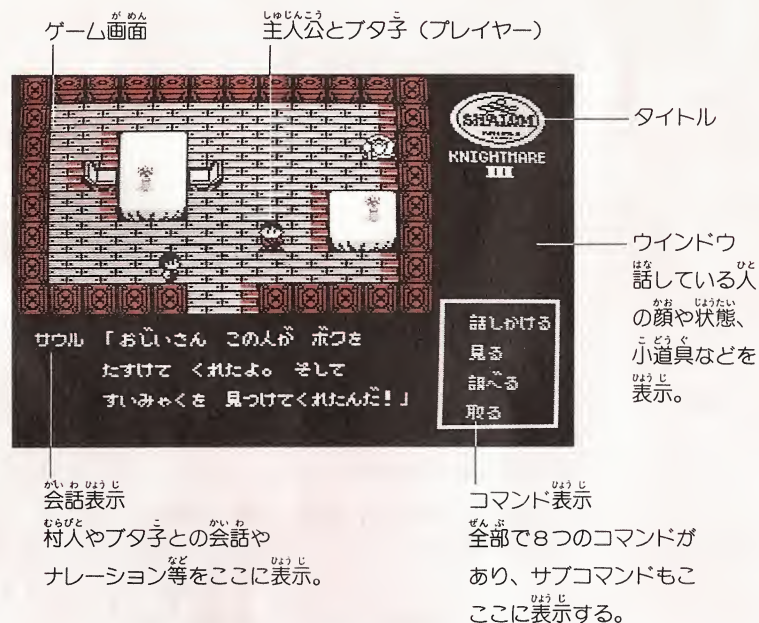




## が めん せつ めい 画面説明

画面は大きく分けると (1)移動/コマンド画面 (2)魔王との対戦画面 があります。

(1)移動/コマンド画面



(2)魔王との対戦画面

(8ページの「魔王たちとの戦い」参照)



## そう さ ほう ほう 操作方法

【ゲームのスタート】

キーボード	ジョイスティック	スタートの状態
スペース	トリガA	プロローグを見ることができます。
M	トリガB	プロローグを省略することができます。

### 【移動モード】

ゲーム画面のプレイヤーを移動させるモードです。会話等をする時はコマンドモードに移らなければなりません。

キーボード	ジョイスティック	動作
↑ ↓ ← →	上下左右レバー	プレイヤーの移動(4方向)
M	トリガB	【コマンドモード】に移る。

### 【コマンドモード】

会話等をするモードです。プレイヤーを移動させる時は移動モードに移らなければなりません。このモードに入ると、カーソル“▶”が点滅します。

キーボード	ジョイスティック	動作
↑ ↓	上下レバー	コマンドの選択(カーソル▶が移動)。
スペース	トリガA	コマンド実行。 (□マーク点滅中は、会話の続行)
M	トリガB	【移動モード】に移る。
F5	—	会話音の消去。

### 【コマンドの種類と使い方】

- ① コマンドモードで、↑ ↓ キーを押すと次の8種類のコマンドを選ぶ事ができます。
- ② “何かする”を選択すると、時々さらに別のコマンド(第二コマンド)が表示されることがあります。その時の場面を打開するヒントがその中に入っていることがよくあります。
- ③ 自分が手に入れた“小道具”を見るコマンドはありません。小道具の所有状況を確認する時は、(使う)(見せる)(わたす)などのコマンドを使って確認して下さい。これらのコマンドを使うと、いま主人公が持っている小道具の一覧表が表示されます。また、場合によって(その場面では必要のない時)は、小道具が表示されない場合もあります。

コマンド	どのような時に使用するかと……
話しかける	村人と話をしたい時(この時、話す人の方を向いている事)。
見る	何かを見たい時や探したい時。
調べる	村人や物などをより詳しく調べたい時。
取る	物や小道具を取る時。
使う	手に入れた小道具などを使う時。
見せる	手に入れた小道具などを見せたい時。
わたす	手に入れた小道具などを渡したい時。
何かする	何をしてもうまくいかない時、答えが見つかるかもしれません。



## 魔王たちとの戦い

このゲームを終らせるには、8匹の魔王たちを倒し、さらには大魔王ゴグを倒さなくてはなりません。魔王たちとの戦いの方法は、魔王によって違います。

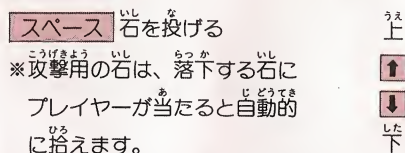
### 【デビル 弟】

グリーク城に一番近い山の中に潜んでいる。とりあえず最初に倒しておこう。するとオーマン地方に渡る橋が現れるぞ。



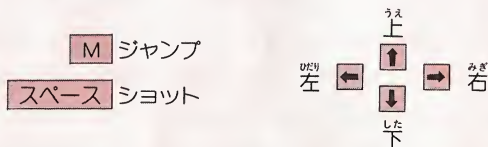
### 【デビル兄】

この敵の弱点は脳天である。ゴンドラを上下させて転がってくる石を受け止め、敵の脳天めがけてタイミング良く石を投げよう。



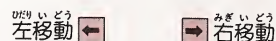
### 【半魚人】

外周のブロック上を移動しながら、敵の顔の中心めがけてショットせよ！敵の吐いてくる弾はジャンプでかわせ。半魚人を倒すとハンマーが手にはいるぞ。



### 【リザード】

うれし懐かしいブロックくずし型の対戦。敵の吐いてくる“紙おむつ”に弾を当てるとカラーが変化し、それをキャッチすると3種類のパワーアップが可能。敵の涙は、シビレ薬だから要注意！





### 【一つ目アゴル】

一つ目が弱点だ。ここを狙うべし。しかしこの敵を倒したあとに悲しい出来事が……。



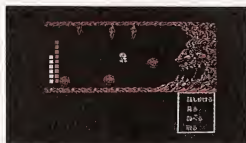
### 【ラーナ】

砂嵐に閉ざされた砂漠の向こうにいる魔女。コマンドモードで戦う。ラーナの攻撃をよく見ていると重大な事が解ってくる。果してラーナは敵か味方か？！



### 【ガンガン】

ある山中の岩に悪魔の魂が宿った。口から岩を吐き、天井からは落盤が！弱点は額だ。この敵は、一人の重要人物を監禁しているのだ！



### 【パズラ】

パズラの体内に捕らわれているチエルシー姫を助けだせ。ブロックを動かして姫の入っているブロックを一番下の中央の位置に持ってくると成功だ。チエルシー姫がパズラから解放され、物語はいよいよ終盤を迎えるぞ。



- ①まず“指マーク”を **カーソル** キーを使って、移動させたいブロック上に動かします。
- ② **スペース** キーを押しながら、ブロックを移動させたい方向の **カーソル** キーを押します。
- ③ ①と②を繰り返します。

### 【大魔王ゴグ】

ついに大魔王ゴグとの対戦だ。しかし、ゴグは簡単にはあなたの前に姿を現さないぞ。コマンドモードでゴグの正体を暴け。そしていよいよ本当にゴグを倒す時がくる。

大魔王ゴグを倒す方法とは何か！グリーク王国に来てからのことを一つずつ振り返りコマンドを駆使してゴグの弱点を、会話の中から推理せよ！！



## ゲームのセーブ

グリーフ王国内には、各地方に昔から代々、ゲームのセーブを司る人たちがいます。その人たちのところに行くと、ゲームの途中の状態をセーブすることができます。

- ①セーブの村人の前に行き、**M** キーを押してコマンドモードにします。
- ②カーソル(▶)を、“何かする”のところに動かし、**スペース** キーで選択します。
- ③セーブの方法を選択します。セーブの方法は4種類あります。

(1)パスワード……ゲームの状態を“パスワード”で表示します。文字数が多いので、しっかりメモし、間違いないよう確認しておきましょう。

(2)テープ……ゲームの状態を、カセットテープにセーブします。しっかりしたデータレコーダーを使用しないと、失敗することがあります。

また、セーブ、ロードとも、やや時間がかかります。

(3)ディスク……ゲームの状態を、フロッピーディスクにセーブします。MSX/パソコンにFDD(フロッピー・ディスク・ドライブ)が内蔵されていれば非常に便利です。FDDの内蔵されていないMSXの場合は、電源を入れるまえにスロット2にFDDユニットを接続しておきましょう。電源を入れたまま、FDDユニットを接続するとMSXもFDDも故障することがあります。

(4)SRAM……ゲームの状態を、【コナミの新10倍カートリッジ】のSRAMにセーブします。この方法は、セーブが一瞬のうちに終わるので、ゲームの途中で度々セーブをしても、わずらわしさが全然ありません。電源を入れる前に【新10倍】をあいているスロットに差込み、【新10倍】のゲームを選択すると『シャロム』が始まります。あとは、ゲームの途中で随時セーブを行うだけです。非常に便利です。MSXユーザーならぜひ一個、そばに置いておきたいものです。ちなみに値段は一個5,800円です。

④セーブが終了したら、もう一度“何かする”を選び、“かくにん”(ペリファイ)を行ってください。これは、セーブしたデータが間違っていないかどうかを確認するものです。万一、データが正しくなかった場合は、もう一度セーブを行ってください。

⑤セーブが終了したら、ゲームを中止するのも、続けてプレイするのも自由です。

※注意!!

ディスクおよびSRAM(新10倍)のセーブの時は、あらかじめフォーマットしておくことが必要です。フォーマットのくわしい方法はディスクあるいはSRAM(新10倍)の取扱説明書を参照してください。

▶パスワード  
テープ  
ディスク  
SRAM





## ゲームのロード

ゲームをセーブした途中の所から再び始めるには、つぎのように行います。

①ゲームのスタート時に“CONTINUE”を選択し、スペースキーを押します。

②セーブを司る村人たちの監督である「モリ」の案内に従って操作を行います。まず、何からロードしてくるかを選択します。セーブの時と同様、4種類から選択します。自分がセーブの時使った方法と同じものを選択してください。



(1)パスワード……セーブの時メモしておいた“パスワード”をキーボードの[A]～[Z]キーで入力します。間違ったときは、間違った文字の所へカーソル(□)を移動し(↑↓←→のキーを使う)訂正します。全部の入力が終わったらリターンキーを押してください。

(2)テープ……テープをデータレコーダーにセットし、リターンキーを押してください。

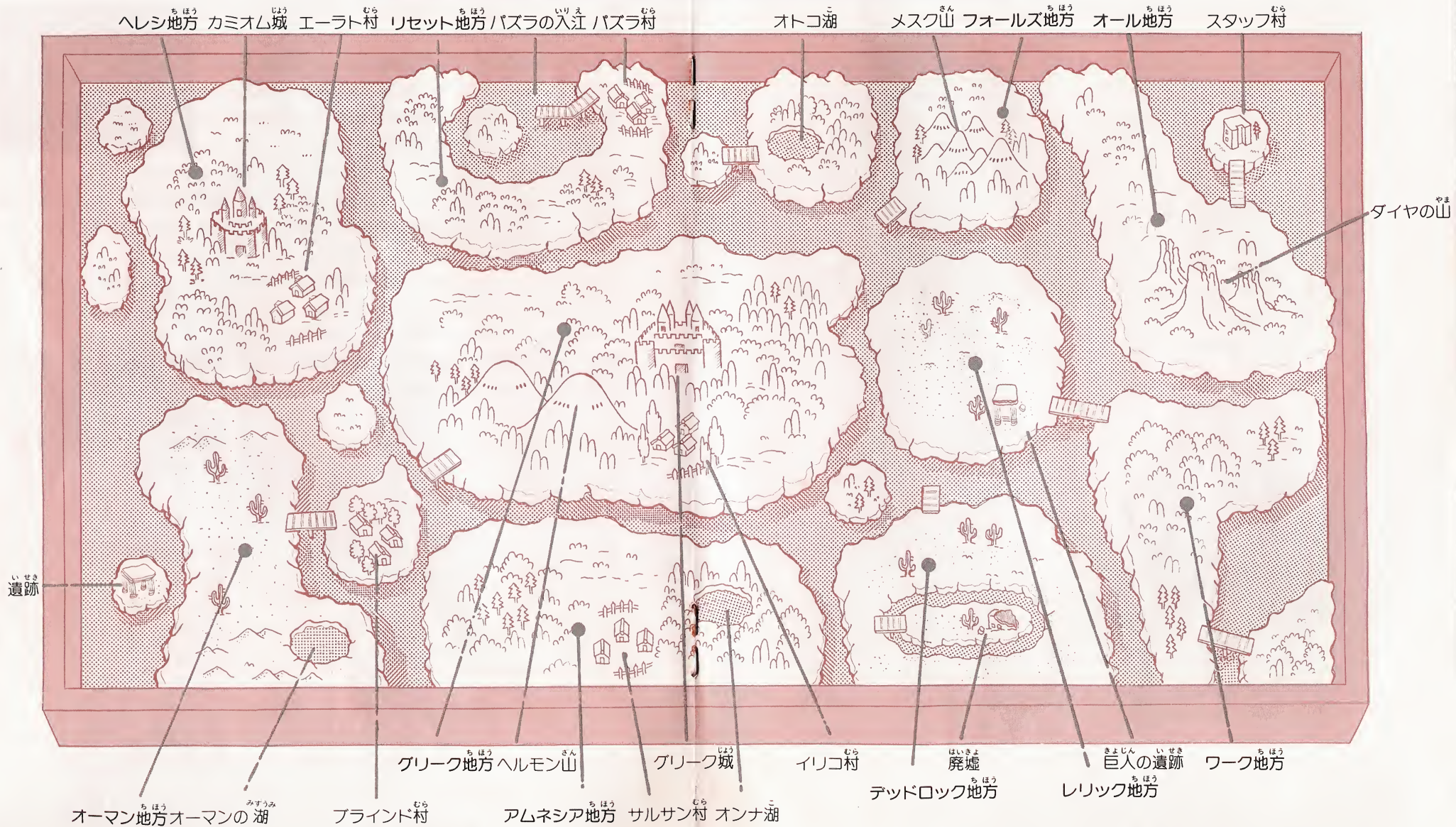
(3)ディスク……ディスクをFDDにセットし、リターンキーを押してください。

(4)SRAM……ただリターンキーを押すだけでOKです。

③ロードが無事終了した後は、セーブをした所からゲームが始まります。それまで取っていた小道具や、聞いていた会話はそのまま残っています。



# グリーク王国MAP



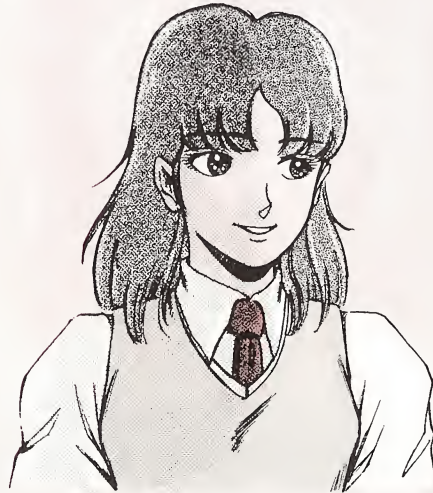
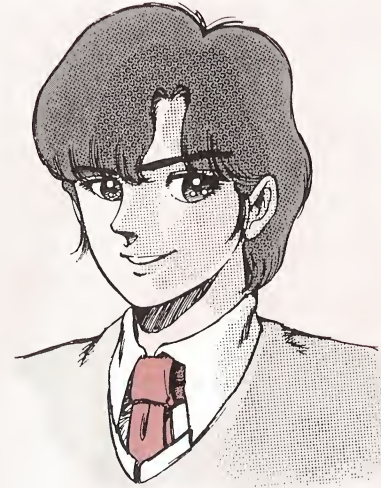




とうじょうじんぶつしょうかい  
登場人物紹介

【主人公】

あなた自身（またはあなたの彼氏）です。  
とあるハイスクールの学生で、パソコンクラブのリーダー。放課後、クラブのパソコンを使いゲームにあけくれるのが日課となっている。根はやさしいのだが少々ツツパリで他人に対して、つい冷たい態度をとってしまう。



【ヒロイン】

主人公のガールフレンドです。  
主人公と同じパソコンクラブのメンバーでクラスメートでもあった。ほのかに主人公に想いをよせているのだが、主人公は持ち前の鈍感さで全く気が付かない様子であった。

【パンバース王】

英雄ポポロンとアフロディテの間に生まれる。二人の亡きあと、グリーク王国を治め平和を維持してきた。しかし、一人娘のチエルシーが行方不明になってから病の床にふせつている。



【大魔王ゴグ】

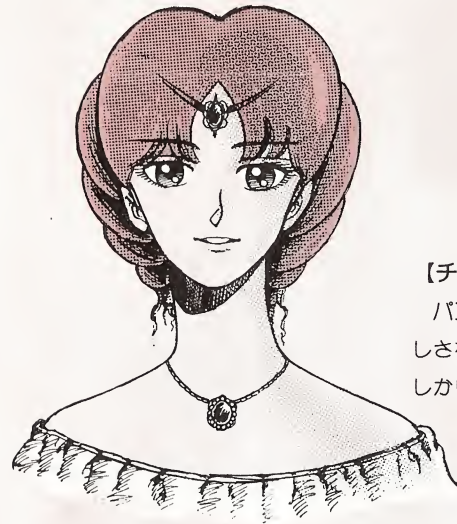
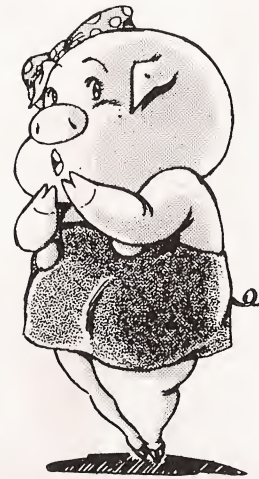
闇の世界に君臨する恐怖の大魔王。人間世界に大災厄をもたらす為、地獄の底から蘇らんとしている。





【フタ子】

グリーク王国に住む人間の言葉を喋るフタ。  
主人公と一緒に旅をする事になる。ある時は  
ケンカし、ある時は励まし合い、あなたの良  
きパートナーとなる。



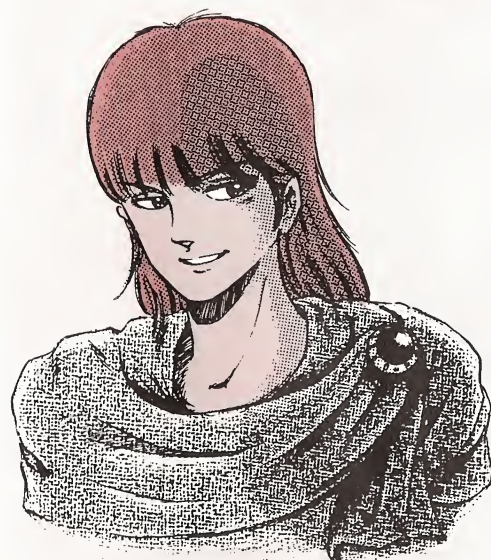
【チエルシー姫】

バンパースの一人娘。王国一的美貌とやさ  
しさを持ち、村人たちの憧れの的であった。  
しかしある日、忽然と姿を消してしまった。

【アフロディテ】

まだ生を受けていなかった幼子バンパース  
を取り戻すためガリウスと勇敢に闘ったかつ  
ての姫。ポポロンとともに王国の行く末を案  
じている。





【ダンテ】

グリーフ王国の勇敢なる兵士。主人公とブ  
タ子の危機を救ってくれるが、その代償に魔  
王の手に落ち、亡き人となる。



【ボボロン】

過去ヒュドノスとガリウスを倒し、グリー  
フ王国の危機を救った英雄、時は流れ、かの  
英雄もすでに天上の人となった。いまは、空  
の上からグリーフ王国を静かに見守っている。





どうじょうじんぶついちらんひょう

## 登場人物一覧表

このゲームで登場するキャラクターには全て名前がついています。だれがどんな情報を持っています、どこにいるかを把握しておけば、ゲームの進行がスムーズになります。下の表を参考にチェックリストを作りましょう。

No.	名前	特徴/役割	No.	名前	特徴/役割
1	バンパース王	グリーフ国王	21	フルト	
2	チェルシー姫	バンパース王の娘	22	ヨハン	
3	ポポロン	今は亡き英雄	23	レミ	
4	アフロディテ	ポポロンの妻	24	アーサ	畑で何かを栽培中
5	アタ子	主人公の案内人	25	マリア	重要な物をくれる
6	ダンテ	チェルシーを愛するナイト	26	ベレナ	
7	マーティ		27	ビエル	
8	ギム		28	ニコラ	
9	ドリア		29	カテリナ	
10	ブソー		30	シモン	彼の話を聞こう
11	リオン		31	ヨタム	予言者
12	ラザロ		32	サラ	
13	カリオス		33	パウロ	
14	メロス		34	ミカ	
15	メリー		35	ケリー	
16	ロッド	短剣をくれる	36	グヌス	催眠術使いの医者
17	マイク		37	ベトロ	
18	キャロ		38	ティー	腹に変なモノ有り
19	テラト		39	リーク	
20	サバロ		40	テレサ	ローソクをもらおう

No.	名前	特徴/役割	No.	名前	特徴/役割
41	アモス		64	クリス	
42	ベルテ		65	タナ	ある事を頼まれる
43	メラニ		66	ルソン	
44	マム	ダンテの母	67	アレフ	斧を忘れた木こり
45	カミオム2世	ヘレシ地方の国王	68	ヤサウ	
46	ホセア		69	御使い	
47	アリソ	怖い話を聞こう	70	ベン	
48	シケム		71	シラ	
49	パール		72	ティオス	ある術の使い手
50	教祖	ゴグ崇拝教の首領	73	セイケ	
51	信者		74	イシゲ	
52	リリー		75	アキヤマ	
53	カール		76	キヨハラ	セーブの村人
54	ティラ		77	イトウ	
55	レイ		78	カナモリ	
56	レビ		79	カフ	
57	パフ		80	エナツ	昔はやってました
58	ハンナ		81	ヒカシオ	
59	サウル	生き倒れの少年	82	フコヒチ	
60	マーマ		83	エルフ	捕らわれの妖精
61	マーマン		84	ペカ	
62	アンナ	人魚の王女	85	ヨラム	予言者
63	アンナ	村の女	86	オムリ	

No.	名前	特徴/役割	No.	名前	特徴/役割
87	アハズ		110	ちえ	いい男性探して！
88	セルマ		111	まい子	
89	モグラ族	地下道を掘る一族	112	ながえ	
90	カリレオ	天文学者	113	ふくい	
91	サラフ		114	としなり	食い過ぎで通院
92	マナ		115	きつかわ	
93	カナン		116	ささき	モアイ
94	マンマン	素敵なプレゼントが！	117	やまこ	
95	ベティ	生け簪になった娘	118	うえはら	
96	バルン		119	いく！	
97	タヌ		120	りよう	“シャロム”の企画者
98	パティ		121	しゅう	
99	イサウ	話を聞くべし！	122	たけまさ	
100	ルーノ		123	まつぎい	
101	ベベ		124	ヤビン	
102	ヨナ		125	ミデ	
103	スコット		126	テムナ	
104	ルツ		127	ネブ	
105	アロン		128	フジケ	
106	キリオン		129	ブタン	
107	グロン		130	バルナ	
108	ローズ		131	アグ	
109	ながた		132	ダハ	



No.	なまえ 名前	とくちよう やくわり 特徴/役割	No.	なまえ 名前	とくちよう やくわり 特徴/役割
133	ヤソン	ただの村人 <sup>むらびと</sup>	156	レツボ	
134	ユテコ		157	セバ	？
135	アガホ		158	ワラン	？
136	タルタ		159	ストーラ	？
137	ルダン		160	リソル	
138	ペタハ		161	ソバ	
139	ナーヤー		162	オラン	
140	エリザ		163	オビン	
141	ナバ		164	アデン	
142	ワット		165	ヤフオー	ただの村人 <sup>むらびと</sup>
143	チャオ		166	バハー	
144	ダウ		167	スーク	
145	ヤール		168	ミナレ	
146	シャリロー		169	フツ	
147	ラツカ		170	シラタ	
148	エル		171	カヌク	
149	シエバ		172	ヘキ	
150	レモ		173	バミヤ	
151	ジル		174	ヤギ	メエー
152	ウイヤ		175	マリローネ	カールの奥さん <sup>おく</sup>
153	ビビ		176	ホコラー	おぞましい怪物 <sup>かいぶつ</sup>
154	アプト		177	エキストラ	その他の村人 <sup>むらびと</sup>
155	バシヤ				

# ゲームが読める「本」。 コナミから

(コナミの社外秘が見える、  
ゲームファン必携の書、登場！)

## ●コナミ/MSX魅力の集大成● 『MSX-U(遊)』

(僕はプロですけど……)

僕ら開発スタッフの秘かな楽しみだった裏テク裏データ満載本がついに出てしまいます。この本があると、苦労してため込んだ過激データは徹底的にファイルされてしまうし、オリジナルBGMも作れちゃうし、彼女より愛してる自慢のキャラクターたちをおもちゃにしてCGまで作れるし、MSX通信のネット紹介・加入方法・実際のアクセスまでごていねいに教えちゃうわけだから、僕らプロよりおもしろいソフトでも開発された日にゃあ、もうやってられません。ましてや新作ゲームソフトのBGM集カセットテープがついて1,800円だなんて、まるで長年の苦労を1,000円ちょっとで売ってるみたいで、情けなくて泣けます……

(ゲームソフト開発スタッフ)

B5判128頁  
新作ゲームソフトBGMカセットテープ付  
定価：1,800円(カセットテープ付)

●お求めは、全国の書店・マイコンショップにて……  
コナミ出版 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25  
TEL 03-221-7231(編集・販売)

## ●コナミの歴史スーパー大全● 『コナミ大百科(1)』

(一人前になれたと思ったのに……)

はっきり言って、コナミの現在・過去・未来が見える本です。  
初期のヒット作のタイムパイロットから人気のサラマンダまで、僕も見ただことのないADペーパーまで紹介しちゃってます。  
グラフィックやBGM(BGMなんか楽譜までついている)の解説はやたらていねいだし、シューティングゲームとホビーゲームの操作は念入りにしてあって、これじゃ終わらないのでは？というくらいです。ハイ。  
今まで一生懸命勉強したり、先輩から教わったりして一人前になれた(？)僕の努力も、なんだか妙におもしろく思う今日この頃です。  
(営業マン)

B6判  
定価：2,000円  
『コナミ大百科(2)』ひきつづき編集まっただ中!!

### ●CONTENTS●

コナミゲームのメイキング・最新作「X」  
・ゲームのつくり方・ほつゲーム集・アクションゲームの全て、キャラクターゲームの全て・ファミコンソフト大全・プログラムデータ集……と、もりだくさんの内容です。

好評  
発売中

# にん き コナミの人気MSXソフトデータ

けいしき 形式	めいしやう 名称	はつばい 発売日	きしゆ 機種	かかく 価格	ROM
RC755	しん 10倍カートリッジ	'88. 1月	MSX1/2	¥5,800	1MROM+SRAM
RC753	ウシヤス	はつばい 発売中	MSX2	¥5,800	メガROM
RC752	エフワン F1 スピリット	はつばい 発売中	MSX	¥5,800	メガROM+SCC
RC751	グラティウス2	はつばい 発売中	MSX	¥5,800	メガROM+SCC
RC750	メタルギア	はつばい 発売中	MSX2	¥5,800	メガROM
RC749	めいきやう ガリウスの迷宮	はつばい 発売中	MSX	¥4,980	メガROM
RC748	がんばれゴエモン	はつばい 発売中	MSX2	¥5,800	メガROM
RC747	ひ とり 火の鳥	はつばい 発売中	MSX2	¥5,800	メガROM
RC746	キュー Q パート	はつばい 発売中	MSX	¥4,800	32KB
RC745	キングコング2	はつばい 発売中	MSX2	¥5,800	メガROM
RC744	あくまじやう 悪魔城ドラキュラ	はつばい 発売中	MSX2	¥5,800	メガROM
RC743	ゆめたいりく 夢大陸アドベンチャー	はつばい 発売中	MSX	¥4,980	メガROM
RC742	グラティウス	はつばい 発売中	MSX	¥4,980	メガROM



- 落丁・乱丁を除き、この取扱説明書の再発行はいたしません。
- この製品は、**MSX**規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
- カートリッジを着脱する時は必ず本体電源をOFFにしてください。
- 精密機器ですから絶対分解しないでください。
- 長時間にわたりゲームをする時は、1時間ごとに10～20分の休憩をしましょう。
- この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの、全部または一部を複製することを禁じます。
- この作品のゲーム進行や内容に関する質問には一切お答えできません。



コナミ株式会社

〒100 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5578代

〒560 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06-334-0335代